Web 存储

1. HTTP协议无状态

复杂的互联网交互活动，必须同服务器保持活动状态，而由于HTTP协议是**无状态**的，因此使用cookie在客户端（浏览器）存储状态，使用session机制在服务器端处理会话。

2. cookie

目前有些 Cookie 是临时的，有些则是持续的。

**临时的** Cookie 只在浏览器上保存一段规定的时间，一旦超过规定的时间，该 Cookie 就会被系统清除

**持续的** Cookie 则保存在用户的 Cookie 文件中，下一次用户返回时，仍然可以对它进行调用。在 Cookie 文件中保存 Cookie，网站以外的用户无法跨过网站来获得 Cookie 信息。

在客户端，一个浏览器能创建的 Cookie 数量最多为 300 个，并且每个不能超过 4KB，每个 Web 站点能设置的 Cookie 总数不能超过 20 个

3．localStorage

在HTML5中，新加入了一个**localStorage**特性，这个特性主要是用来作为本地存储来使用的，解决了cookie存储空间不足的问题(cookie中每条cookie的存储空间为4k)，localStorage中一般浏览器支持的是5M大小，这个在不同的浏览器中localStorage会有所不同。